## Soal Tugas & Evaluasi

1. Buatlah Class Transaksi dengan atribut tanggal(string) dan nominal(float) beserta constructornya!

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

public class Transaksi {

String tanggal;

float nominal;

public Transaksi(String tanggal, float nominal){

this.tanggal = tanggal;

this.nominal = nominal;

}

public void tampilkanInfo(){

System.out.println("Tanggal : " + tanggal);

System.out.println("Nominal : " + nominal);

}

public static void main(String[] args) {

Transaksi transaksi = new Transaksi("20-09-2024", 20000);

System.out.println("Transaksi :");

transaksi.tampilkanInfo();

}

}

**Penjelasan**

Kode ini memberikan contoh sederhana tentang bagaimana membuat kelas dan objek dalam pemrograman berorientasi objek menggunakan Java.Konsep ini sangat penting Dalam pemrograman modern.

**Output**

|  |
| --- |
|  |

## Soal Tugas & Evaluasi

2. Buatlah class scanner, lalu buatlah 3 objek dari class Transaksi (gunakan loop) dan isi value atribut dari objek tersebut menggunakan scanner!

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

import java.util.Scanner;

public class Transaksi {

String tanggal;

float nominal;

public Transaksi(String tanggal, float nominal) {

this.tanggal = tanggal;

this.nominal = nominal;

}

public void tampilkanInfo() {

System.out.println("Tanggal: " + this.tanggal);

System.out.println("Nominal: " + this.nominal);

}

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

Transaksi[] transaksiArray = new Transaksi[3];

for (int i = 0; i < 3; i++) {

System.out.println("Masukkan data transaksi ke-" + (i + 1));

System.out.print("Tanggal (dd-mm-yyyy): ");

String tanggal = input.nextLine();

System.out.print("Nominal: ");

float nominal = input.nextFloat();

input.nextLine();

transaksiArray[i] = new Transaksi(tanggal, nominal);

}

System.out.println("\nDaftar Transaksi:");

for (Transaksi transaksi : transaksiArray) {

transaksi.tampilkanInfo();

System.out.println("----------------------------");

}

input.close();

}

}

**Penjelasan**

Program ini mendefinisikan kelas Transaksi dengan atribut tanggal dan nominal. Menggunakan Scanner, program meminta pengguna memasukkan data untuk 3 transaksi. Data ini digunakan untuk membuat objek Transaksi yang disimpan dalam array. Setelah semua data dimasukkan, program menampilkan informasi dari semua transaksi yang telah dibuat

**Output**

|  |
| --- |
|  |

**Soal Tugas & Evaluasi**

3. Beri pengujian pada saat proses pemasukan data apabila user menginput nominal bukan kelipatan 50.000, beri output "nominal harus kelipatan 50.000!"

**Jawaban**

Ketik jawaban disini …

**Source Code**

import java.util.Scanner;

public class Transaksi {

String tanggal;

float nominal;

public Transaksi(String tanggal, float nominal) {

this.tanggal = tanggal;

this.nominal = nominal;

}

public void tampilkanInfo() {

System.out.println("Tanggal: " + this.tanggal);

System.out.println("Nominal: " + this.nominal);

}

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

Transaksi[] transaksiArray = new Transaksi[3];

for (int i = 0; i < 3; i++) {

System.out.println("Masukkan data transaksi ke-" + (i + 1));

System.out.print("Tanggal (dd-mm-yyyy): ");

String tanggal = input.nextLine();

float nominal;

while (true) {

System.out.print("Nominal: ");

nominal = input.nextFloat();

input.nextLine();

if (nominal % 50000 == 0) {

break;

} else {

System.out.println("Nominal harus kelipatan 50.000!");

}

}

transaksiArray[i] = new Transaksi(tanggal, nominal);

}

System.out.println("\nDaftar Transaksi:");

for (Transaksi transaksi : transaksiArray) {

transaksi.tampilkanInfo();

System.out.println("----------------------------");

}

input.close();

}

}

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
|  |

## Soal Tugas & Evaluasi

4. Output semua object dari Class Transaksi yang telah dibuat!

## Jawaban

Ketik jawaban disini …

## Source Code

Tulis kode program dikotak ini...

1 kotak dan 1 Penjelasan untuk 1 Class

**Penjelasan**

Tulis Penjelasan disini …

**Output**

|  |
| --- |
|  |